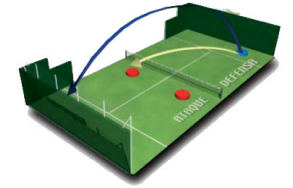
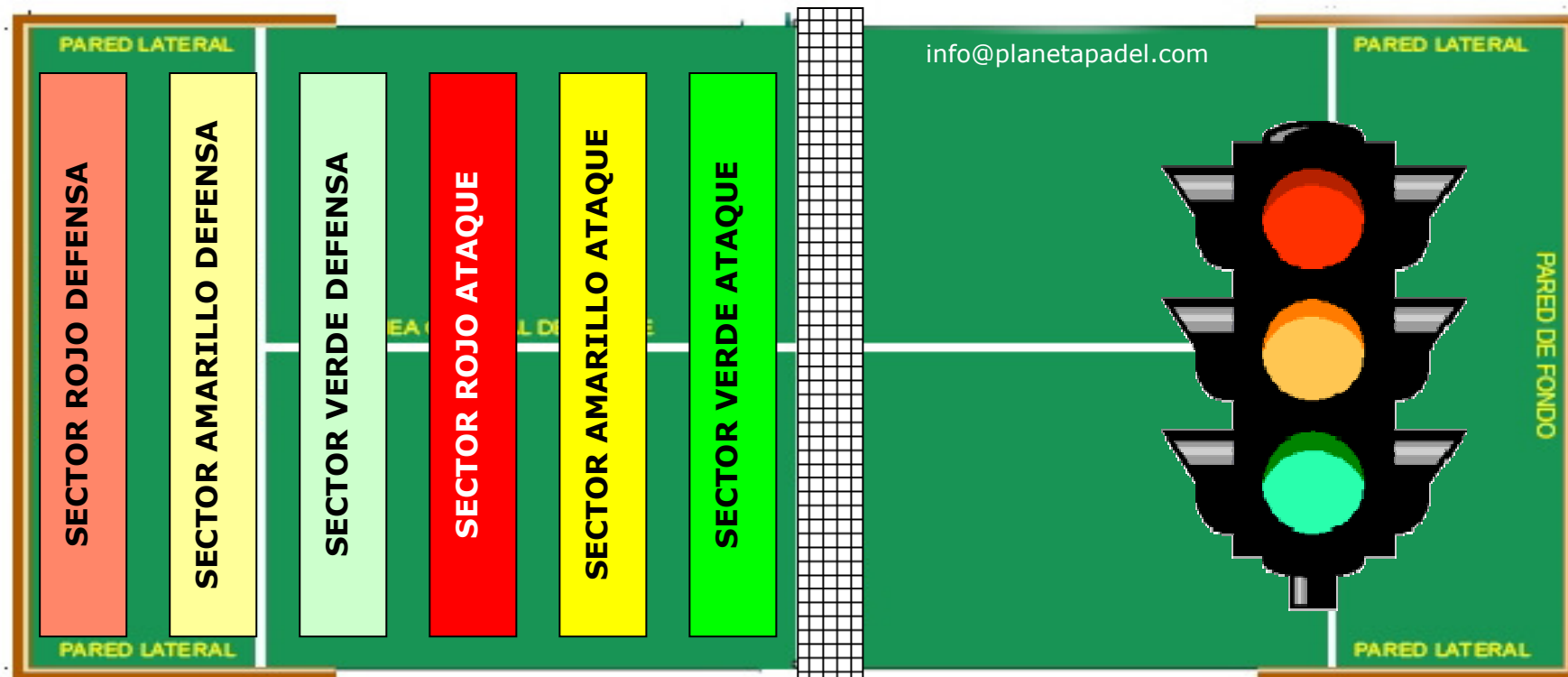


# GOLPES Y ZONAS



¿Qué golpe utilizar según mi posición en la pista?



SECTORES  
DEFENSA

SECTORES  
ATAQUE

TEORÍA DEL **SEMÁFORO**

El color **ROJO** significa **PELIGRO**, una zona en la que si el jugador realiza golpes arriesgados generalmente tendrá errores.

El color **AMARILLO** significa **PRECAUCIÓN**, ya que puede hacer tiros un poco ofensivos sin tomar demasiado riesgo.

El color **VERDE**, significa **AVANCE**, el jugador debe intentar atacar y realizando golpes razonables obtener el máximo beneficio.

info@planetapadel.com

# SECTORES DEFENSIVOS

## **DÓNDE:**

Ubicado en 1m de pista cerca del muro de fondo.

Cuando el jugador está en esta zona, el rival está cerca de la red en situación de dominio. Por tanto el jugador que está en el fondo deberá solamente hacer tiros defensivos esperando recuperar la posición correcta de juego.

## **ASPECTOS TÁCTICOS:**

Normalmente se ejecutan golpes de contra pared con globos, globos sin pared, giros y golpes de derecha o revés sin dar mucho ángulo (al centro) ni con mucha altura.

Muchos golpes los jugadores los realizarán con la bola detrás del cuerpo sin tener la visión de los rivales, basándose en la información del compañero con respecto a la ubicación de los oponentes. El objetivo será hacer buenos golpes para en la siguiente bola pasar al sector amarillo o verde, según la calidad de tiro y la respuesta del rival.

## **DÓNDE:**

Ubicado desde donde finaliza el sector rojo hasta 0.50 antes de la línea de saque. Cuando el jugador se encuentra en esta zona, el rival está a media distancia de la red, en situación. El jugador que está en el fondo de la pista podrá jugar golpes defensivos y medio ofensivos a la espera de la devolución.

## **ASPECTOS TÁCTICOS:**

Se podrán jugar golpes más ofensivos por el hecho de estar colocados más cerca de la posición ideal de juego (0.5 m. detrás de la línea de saque), siempre observando el resultado de dichas ejecuciones como para progresar tácticamente y pasar al sector verde. Los golpes podrán ser un poco más angulados o fuertes ya que desde esa posición el jugador podrá resolver muchas de las devoluciones rivales más cómodamente, sin quedar mal parado para la siguiente jugada.

## **DÓNDE:**

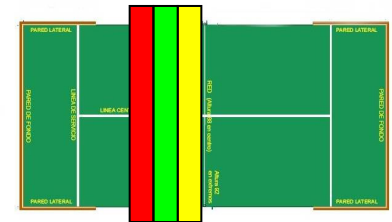
Ubicado donde finaliza el sector amarillo hasta 1 metro delante de línea de saque. Cuando el jugador está jugando esta zona, el rival suele encontrarse ubicado generalmente a 2.50 metros de la red y el jugador de fondo podrá contragolpear o jugarse tiros angulados intentando "coger la red" y pasar a la posición de ataque cerca de la misma.

## **ASPECTOS TÁCTICOS:**

Como el jugador se encuentra dentro de la pista podrá en la mayoría de sus golpes comprometer más a sus rivales y entrar en la zona roja de ataque con remates, bandejas o voleas, para luego "coger la red". Normalmente, cuando el jugador está en sector verde defensivo, el rival se encuentra en el sector rojo de ataque (golpeando con bandeja o smash), sector rojo defensivo (por haber perdido la red con un globo o remate), a no ser que haya golepada una volea corta o un smash sin profundidad.



# SECTORES OFENSIVOS



info@planetapadel.com

## **DÓNDE:**

Ubicado delante del sector verde defensivo con un ancho de 2.50 metros hacia la red.

Cuando el jugador ocupa esta zona se encuentra en posición de ataque, pero lejos de la red y el rival está cerca de la línea de fondo de pista intentando contraatacar, por este motivo el jugador no debería realizar golpes excesivamente ofensivos e intentar recuperar una mejor posición en ataque, por ejemplo situándose en sector amarillo.

## **ASPECTOS TÁCTICOS:**

Normalmente estará golpeando bandeja o remate exigente, la mayoría de los golpes deberán ir cruzados, profundos, haciendo jugar a los rivales con los rebote de pared para poder, mientras ellos ejecutan, ubicarse en el sector amarillo de ataque. No conviene tomar mucho riesgo desde esta posición ya que de hacerlo, se perderán muchos puntos (excesivo riesgo para el posible beneficio). Los rivales normalmente estarán situados sobre la línea de saque o algo más dentro de la pista, intentando coger la zona de ataque.

## **DÓNDE:**

Está ubicado delante del sector rojo de ataque con un ancho de 2 metros hacia la red.

Cuando el jugador se encuentra en esta zona, está en posición de ataque pero a media distancia de la red y el rival seguramente estará parado a medio metro detrás de la línea de saque esperando la oportunidad de realizar un golpe mejor.

## **ASPECTOS TÁCTICOS:**

Ya en esta posición los jugadores no serán tan cautos y podrán ser un poco más ofensivos, ya que ante buenas devoluciones de los rivales podrán cubrir mejor los ángulos de los golpes, intentando no perder esta ubicación en la pista. Por este motivo el jugador, debería realizar golpes profundos sin tomar demasiado riesgo, pero forzando un poco más a sus oponentes para poder entrar en la zona verde y ser más ofensivos con menor riesgo todavía. Se podrán ejecutar remates más potentes, vívoras y voleas agresivas. Normalmente los rivales estarán situados en la zona amarilla o roja (defensa, detrás-línea de saque).

## **DÓNDE:**

Ubicado delante del sector amarillo hasta la red. Cuando el jugador aparece en esta zona de ataque, podrá hacer golpes ganadores con potencia o precisión. Es la ubicación ideal de juego para el que ataca y normalmente los rivales estarán situados detrás de la línea de saque en actitud defensiva.

## **ASPECTOS TÁCTICOS:**

Ésta es la posición más ventajosa, donde los jugadores podrán ser muy ofensivos tanto con voleas y variantes de smash, incluso sacando bolas fuera de pista con remates de potencia, trayendo la bola a nuestro campo o voleas anguladas a la verja. Cuando estén en este sector seguramente los rivales estén ubicados en el sector amarillo o rojo de defensa.

ES IMPORTANTE LA CALIDAD DE LOS GOLPES, PERO TAMBIÉN LA **ESTRATEGIA** A SEGUIR.  
**ANALIZA Y "DECIDE"**  
ADECUADAMENTE EN CADA SECTOR.