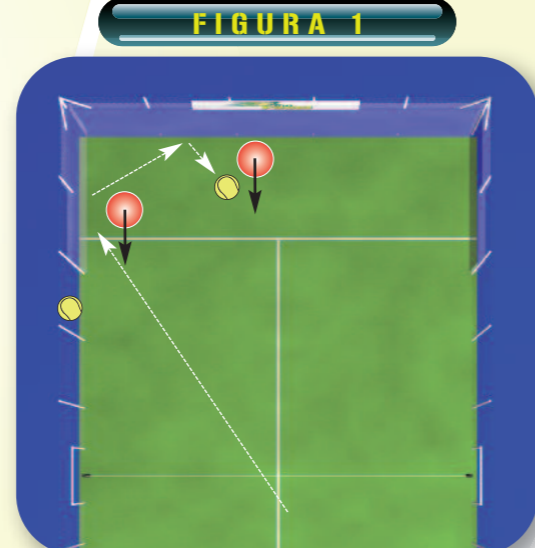


EL REBOTE DE 2 PAREDES, ¿GIRAR O SEPARARSE?

Esta es una de las preguntas que muchos jugadores se hacen, si es mejor una forma de resolverlo o la otra. Veremos en esta nota las virtudes y los defectos de cada una de estas dos maneras de responder a los rebotes y al final podremos sacar varias conclusiones.



FOTO 1



El jugador de esta forma siempre jugará de frente a la pista.

VIRTUDES DE SEPARARSE DE LAS PAREDES (Figura 1, foto 1)

- Siempre estarán de frente a la pista.
- El desplazamiento es más simple.
- Nunca le darán la espalda a los rivales, por lo tanto podrán verlos en todo momento.
- Podrá devolver con el golpe por donde "entró la bola".

DEFECTOS DE SEPARARSE DE LAS PAREDES

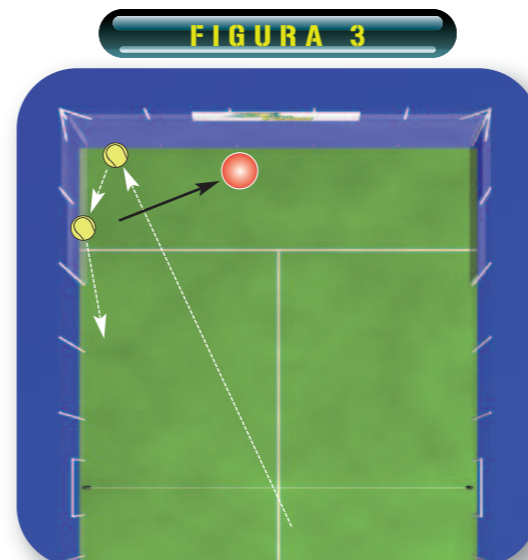
- La única respuesta posible, casi siempre, será un globo, ya que el jugador quedará muy cerca del centro de la pista y lejos de su lugar ideal de defensa, dejando el vértice "al descubierto" (figura 2, foto 2).
- Tardará mucho tiempo en regresar a su lugar.
- No podrá hacer un tiro agresivo.



FOTO 2



La única opción es jugar un globo.



El jugador se separa y el rebote puede "engañarlo".

- El problema más grande es que puede "fallar" en el cálculo del rebote y quizás la bola no rebote primero en la pared lateral como pensaba, engañándolo. Como anécdota, en una final de profesionales muy reciente, un jugador, de más de 15 años en el circuito del mejor nivel del mundo, perdió tres rebotes por esta causa, siendo "engañado" su cálculo (figura 3, foto 3).

VIRTUDES DEL GIRO

- Quedará siempre cerca de su lugar ideal de defensa.
- Tendrá que realizar menos desplazamientos, pueden ver en la Figura 4, la cantidad de pasos necesarios para separarse y para girar, con lo cual queda claro, que girando volverá mas rápido a su lugar.
- La dificultad de quedar de espaldas a los oponentes, será una virtud, ya que no verán la salida de nuestro tiro, por "taparlo" con la espalda (foto 4).



FOTO 3

- La virtud más grande es que nunca serán engañados por el rebote, ya que podrán resolver ambas posibilidades (figura 5).

DEFECTOS DEL GIRO

- Fundamentalmente es que el desplazamiento es más difícil, pero con práctica lo resolverán sin duda.
- Que jugarán de espaldas a la pista.

Como siempre hablamos en nuestros cursos, el jugador deberá tener la mayor cantidad de recursos posibles, por lo tanto al tener ambos conocimientos, lo hará mejor "revolvedor de problemas". Cuando un jugador ataca, hoy en día, al buscar mayor velocidad para sus golpes agresivos, obviamente, buscaran mayor distancia, ese lugar es el vértice cruzado (Figura 6), por ello la mejor manera de



Ésta es la comparación de los desplazamientos, son menores en los giros que separándose de la pared.



FOTO 4



FOTO 6

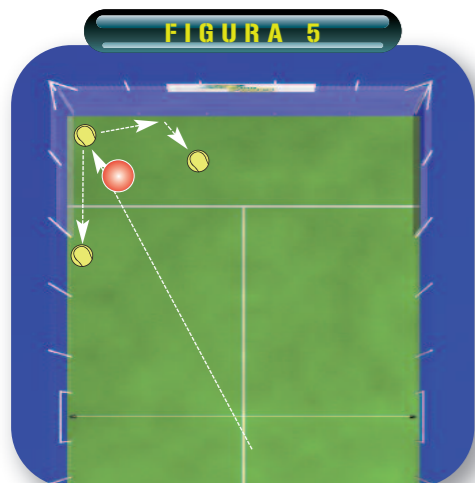


FIGURA 5

Con el giro podrán solucionar los dos rebotes posibles.



FOTO 5



FIGURA 7

Si el tiro del rival tiene mucha velocidad, el compañero podrá devolverlo.

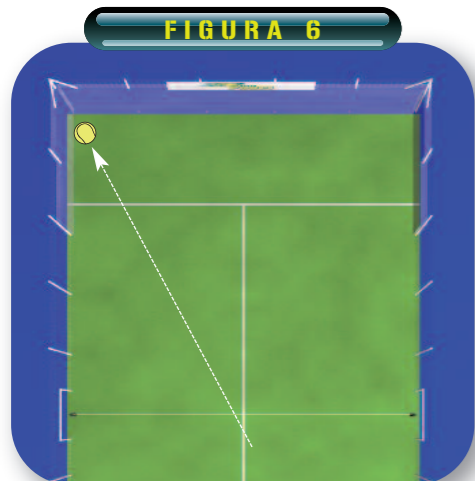


FIGURA 6

En los tiros de mayor velocidad, la idea es usar la mayor distancia posible.



FOTO 6



FIGURA 8

Un error muy frecuente es girar sobre el propio eje del cuerpo, quedando la bola entre la pared y el cuerpo del jugador, dificultando el golpe.

resolver esos tiros, para no ser "engañados" es el giro, ya que cubre las dos posibilidades y en caso que rebote muy fuerte y la bola vaya cerca del centro de la pista, su compañero podrá resolverlo. **Por lo tanto, las tres opciones estarán siempre cubiertas (figura 7, foto 5).** Muchos jugadores, de los mejores puestos del ranking, a veces, resuelven las dos

paredes "separándose de la pared lateral", el tema es que su anticipo y cálculo es casi perfecto, pero también cuando el tiro es muy rápido, realizan el giro. Los jugadores "más modernos" que ya crecieron enfrentado tiros como la "vibora" giran casi siempre.

EL DESPLAZAMIENTO EN EL GIRO

No cometa el error de "girar sobre su propio eje", con lo cual la bola siempre quedará detrás de su cuerpo (figura 8,

foto 6). Vaya dando pequeños pasos laterales y retrocediendo al mismo tiempo para ponerse detrás de la bola (figura 9, foto 7).

CONCLUSIÓN

Para los que no giran, comiencen a practicar este tiro, que además de ser práctico para resolver problemas, podrá contragolpear desde allí y nunca serán "engañados" por los rebotes, además tendrán un recurso más. ■

JORGE NICOLINI